

# Senses

Back to [Herbs](#)

## Aarl Cas

**TIME** : Autumn/Winter

**LOCALE** : Deserts

**MIN COST** : 6d

**MAX COST** : 9d

**FANTASY COST** : 2sp 4cp/3sp 6cp

**PURPOSE** : enhances senses

**ADD?** : Not addictive

**EFFECT** : Combat Sense 5 hours

**USE** : Ingested

**FORM** : Flower

**RAR** : -2

**STORE** : D6 days

## Amoliel

**TIME** : Summer/Autumn

**LOCALE** : Sylvan, forests

**MIN COST** : 10d

**MAX COST** : 1s 3d

**FANTASY COST** : 4sp 1cp/6sp 1cp

**PURPOSE** : dream

**ADD?** : Slightly addictive

**EFFECT** : Share dreams between users

**USE** : Ingested

**FORM** : Fruit

**RAR** : -1

**STORE** : D6 days

## Becthies

**TIME** : Always

**LOCALE** : Deep forest, wilds

**MIN COST** : 1s 6d

**MAX COST** : 2s 3d

**FANTASY COST** : 7sp 4cp/1gp 1sp 2cp

**PURPOSE** : alters perception

**ADD?** : Slightly addictive

**EFFECT** : Retrocognition: 5 minutes

**USE** : Ingested

**FORM** : Mineral

**RAR** : -5

**STORE** : D6 hours

## Bilberry

**TIME** : Spring

**LOCALE** : Forest

**MIN COST** : L52 1s 8d

**MAX COST** : L312 10s

**FANTASY COST** : 500gp/3000gp

**PURPOSE** : enhances senses

**ADD?** : Not addictive

**EFFECT** : +20 PER, fade 1/hour

**USE** : Ingested

**FORM** : Insect

**RAR** : -6

**STORE** : D6 months

## Breldiar

**TIME** : Spring

**LOCALE** : Volcanoes

**MIN COST** : L5 4s 2d

**MAX COST** : L5 4s 2d

**FANTASY COST** : 50gp/50gp

**PURPOSE** : alters perception

**ADD?** : Not addictive

**EFFECT** : N-Ray vision 1 hour

**USE** : Applied

**FORM** : Vine

**RAR** : -4

**STORE** : D6 months

## Ellinrue

**TIME** : Summer

**LOCALE** : Caves

**MIN COST** : 1s 1d

**MAX COST** : 1s 8d

**FANTASY COST** : 5sp 4cp/8sp

**PURPOSE** : enhances senses

**ADD?** : Slightly addictive

**EFFECT** : True sight 1 hour  
**USE** : Applied  
**FORM** : Algae  
**RAR** : -3  
**STORE** : D3 days

## Hawkweed

**TIME** : Always  
**LOCALE** : Forest  
**MIN COST** : 8s 4d  
**MAX COST** : 12s 6d  
**FANTASY COST** : 4gp/6gp  
**PURPOSE** : enhances senses  
**ADD?** : Not addictive  
**EFFECT** : 2D6 transform, cumulative  
**USE** : Applied  
**FORM** : Stalk  
**RAR** : -2  
**STORE** : D6 weeks

## Heathseed

**TIME** : Winter  
**LOCALE** : Deserts  
**MIN COST** : 5d  
**MAX COST** : 7d  
**FANTASY COST** : 2sp/3sp  
**PURPOSE** : time sense  
**ADD?** : Addictive to use  
**EFFECT** : Absolute Time Sense 1 day  
**USE** : Ingested  
**FORM** : Nut  
**RAR** : +0  
**STORE** : D6 weeks

## Hoth Beetle

**TIME** : Spring  
**LOCALE** : Sylvan, forests  
**MIN COST** : 1d  
**MAX COST** : 2d  
**FANTASY COST** : 7cp/1sp 1cp  
**PURPOSE** : alters perception  
**ADD?** : Not addictive

**EFFECT** : Second Sight 5 hours

**USE** : Applied

**FORM** : Insect

**RAR** : +1

**STORE** : D3 days

## Klagul

**TIME** : Summer

**LOCALE** : Grassland

**MIN COST** : L3 2s 6d

**MAX COST** : L5 4s 2d

**FANTASY COST** : 30gp/50gp

**PURPOSE** : alters perception

**ADD?** : Not addictive

**EFFECT** : IR Vision 5 hours

**USE** : Ingested

**FORM** : Moss

**RAR** : +1

**STORE** : D3 days

## Medalsath

**TIME** : Summer

**LOCALE** : Mountainous areas

**MIN COST** : 3d

**MAX COST** : 5d

**FANTASY COST** : 1sp 4cp/2sp

**PURPOSE** : alters perception

**ADD?** : Slightly addictive

**EFFECT** : UV Vision 5 hours

**USE** : Applied

**FORM** : Lichen

**RAR** : -1

**STORE** : D6 weeks

## Megillos

**TIME** : Winter

**LOCALE** : Mountains

**MIN COST** : 2s 1d

**MAX COST** : 6s 3d

**FANTASY COST** : 1gp/3gp

**PURPOSE** : enhances senses

**ADD?** : Not addictive

**EFFECT** : 4D6 transform, cumulative  
**USE** : Ingested  
**FORM** : Sap  
**RAR** : -1  
**STORE** : D6 months

## Morlian

**TIME** : Spring  
**LOCALE** : Bog or swamp  
**MIN COST** : 4d  
**MAX COST** : 6d  
**FANTASY COST** : 1sp 8cp/2sp 6cp  
**PURPOSE** : enhances senses  
**ADD?** : Not addictive  
**EFFECT** : Tracking Skill +5  
**USE** : Applied  
**FORM** : Sap  
**RAR** : -1  
**STORE** : D6 weeks

## Nightcall

**TIME** : Summer  
**LOCALE** : Desert  
**MIN COST** : L5 4s 2d  
**MAX COST** : L5 4s 2d  
**FANTASY COST** : 50gp/50gp  
**PURPOSE** : enhances senses  
**ADD?** : Not addictive  
**EFFECT** : Tracking Skill +2  
**USE** : Applied  
**FORM** : Grass  
**RAR** : +0  
**STORE** : D6 weeks

## Pelasithan

**TIME** : Summer/Autumn  
**LOCALE** : Underdeeps  
**MIN COST** : 1s  
**MAX COST** : 1s 6d  
**FANTASY COST** : 4sp 8cp/7sp 2cp  
**PURPOSE** : alters perception  
**ADD?** : Not addictive

**EFFECT** : Clairvoyant trance 5 minutes

**USE** : Ingested

**FORM** : Algae

**RAR** : +0

**STORE** : D6 days

## Peleshen

**TIME** : Spring

**LOCALE** : Deserts

**MIN COST** : 5d

**MAX COST** : 8d

**FANTASY COST** : 2sp 2cp/3sp 4cp

**PURPOSE** : enhances senses

**ADD?** : Not addictive

**EFFECT** : Danger Sense 11- 5 hours

**USE** : Applied

**FORM** : Insect

**RAR** : -4

**STORE** : D6 weeks

## Phelhas

**TIME** : Autumn/Winter

**LOCALE** : Bog or swamp

**MIN COST** : 3d

**MAX COST** : 4d

**FANTASY COST** : 1sp 3cp/1sp 9cp

**PURPOSE** : camouflage

**ADD?** : Not addictive

**EFFECT** : Stealth +5 (12-)

**USE** : Ingested

**FORM** : Stalk

**RAR** : 1

**STORE** : D6 months

## Rahf

**TIME** : Summer/Autumn

**LOCALE** : Bog or swamp

**MIN COST** : 1s

**MAX COST** : 1s 7d

**FANTASY COST** : 5sp 1cp/7sp 7cp

**PURPOSE** : alters perception

**ADD?** : Not addictive

**EFFECT** : Clairaudient trance 5 min  
**USE** : Ingested  
**FORM** : Nut  
**RAR** : -3  
**STORE** : D6 weeks

## Walthien

**TIME** : Autumn/Winter  
**LOCALE** : Lakeshore  
**MIN COST** : 6d  
**MAX COST** : 9d  
**FANTASY COST** : 2sp 6cp/3sp 8cp  
**PURPOSE** : enhances senses  
**ADD?** : Slightly addictive  
**EFFECT** : +3 PER 1 day  
**USE** : Applied  
**FORM** : Grass  
**RAR** : +1  
**STORE** : D6 days

## Xaes

**TIME** : Summer/Autumn  
**LOCALE** : Underdeeps  
**MIN COST** : N/A  
**MAX COST** : N/A  
**FANTASY COST** : N/A  
**PURPOSE** : enhances senses  
**ADD?** : Not addictive  
**EFFECT** : Direction Sense one hour  
**USE** : Breathed  
**FORM** : Gas  
**RAR** : -1  
**STORE** : n/a

## Yaran

**TIME** : Autumn  
**LOCALE** : Grassland  
**MIN COST** : 1s 8d  
**MAX COST** : 1s 8d  
**FANTASY COST** : 8sp/8sp  
**PURPOSE** : enhances senses  
**ADD?** : Slightly addictive

**EFFECT** : 2D6 PER Aid

**USE** : Ingested

**FORM** : Fungus

**RAR** : +2

**STORE** : D6 months

## Zur

**TIME** : Winter

**LOCALE** : Underground

**MIN COST** : L1 5s

**MAX COST** : L5 4s 2d

**FANTASY COST** : 12gp/50gp

**PURPOSE** : enhances senses

**ADD?** : Not addictive

**EFFECT** : 3D6 PER Aid, fade 5/hour

**USE** : Ingested

**FORM** : Fruit

**RAR** : +1

**STORE** : D3 days

From:

<https://www.curufea.com/> - Curufea's Homepage

Permanent link:

<https://www.curufea.com/doku.php?id=roleplaying:hero:ws:senses>

Last update: **2015/01/26 19:25**

